



MADININA BASKET TOUR 2011

FORMULE

3 X 3 MIXTE



Règlements Spécifiques

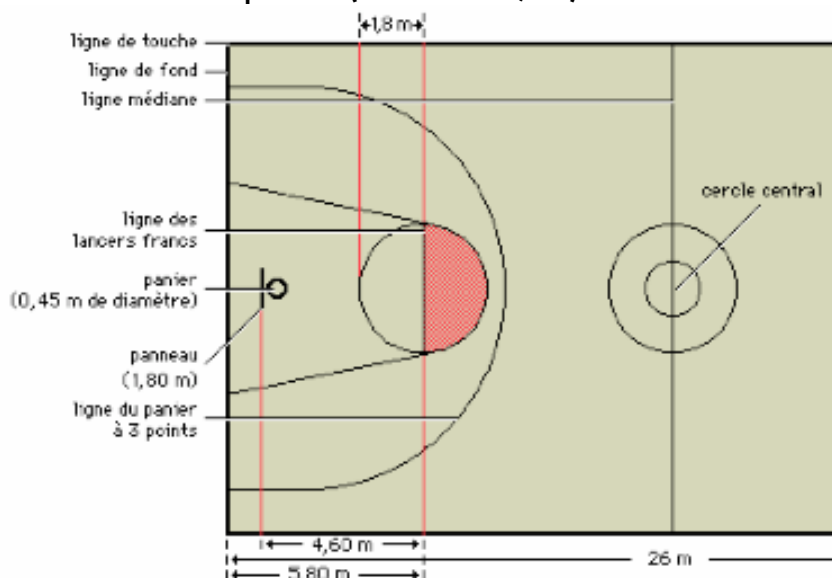
- Octobre 2011

BASKET-BALL 3 X 3 MIXTE

A. INSTALLATIONS ET EQUIPEMENTS

1. Dimension du terrain

- Le tournoi de 3 x 3 se joue sur un demi-terrain (14 x 15m) et sur un seul panier (hauteur : 3,05)



2. Ballons

- Le ballon utilisé est de taille 5 pour les benjamins/benjamines et de taille 7 pour les autres joueurs.

B. PARTICIPANTS

1. Composition des Equipes

- Le nombre de joueurs sur le terrain est de 3.
- Le nombre de remplaçants est de 2 par équipe.
- 1 jeune arbitre de l'Association Sportive

2. Changements

- Le remplacement d'un joueur ne peut s'effectuer que sur balle arrêtée.

3. Responsable de l'Equipe

- Un capitaine d'équipe est désigné représentant ses partenaires auprès du capitaine adverse, des arbitres et de la table de marque.

4. Arbitrage

- Chaque match est arbitré par 1 ou 2 arbitres, assistés par 1 ou 2 personnes à la table de marque.

C. REGLES

1. Comptage des Points

- Un panier marqué au-delà de la ligne des 6,25m vaut 3 points, les autres paniers valent 2 points, le lancer franc vaut 1 point.
- Lors des matches mixtes, les paniers des filles sont majorées de 1 points.
EX : Un panier à 3 points vaudra 3+1 pts = 4 points

2. Mise en Jeu

- La rencontre débute par un entre-deux dans le cercle des lancers francs, les deux joueurs étant de profil par rapport au panneau
- Après chaque panier marqué, la balle change de main, et la reprise du jeu se fait à partir du rond central.
- Chaque attaque, après interception, rebond défensif ou panier encaissé, doit repasser par le rond central, par un dribble ou une passe.

3. Comptage des Fautes

- L'officiel chargé de la feuille de marque comptabilise les fautes individuels de chaque joueur et le total des fautes collectives de chaque équipe. Il signale lorsque qu'un joueur doit sortir pour avoir commis le nombre de fautes autorisé et lorsqu'une équipe a atteint le total de fautes autorisé, ces deux critères étant déterminés en fonction du temps de jeu.

4. Violations

- Les règles du basket-ball 5 X 5 sont conservées, notamment pour le dribble, les 3 et 5 secondes, le marcher, le joueur hors jeu et le ballon hors-jeu.

5. Ballon Tenu

- En cas de ballon tenu, donnant normalement lieu à un entre-deux et l'application de la règle de l'alternance, le ballon sera donné à l'équipe en défense.

D. DUREE DES MATCHES

- la rencontre se termine lorsqu'une équipe atteint 12 points ou lorsque le temps de jeu est terminé. Le temps de jeu est calculé en fonction du nombre de rencontres jouées dans une journée.
- En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les 3 joueurs de chaque équipe présent sur le terrain à la fin de la rencontre tirent chacun 1 lancer franc ; si l'égalité persiste à l'issue de cette série, les 3 mêmes joueurs tirent en alternance 1 lancer franc, jusqu'à ce que les équipes se départagent (mort subite).